

## DIGITÁLIS SZIMAT KIHÍVÁS 2026 JÁTÉKSZABÁLYZATA

### 1. A játékszervező

A **Digitális Szimat Kihívás 2026 online ismeretterjesztő kvízzjáték** (a továbbiakban: "Játék") szervezője a PÉNZ7 társszervezője, a **Magyar Bankszövetség** (székhely: 1051 Budapest, József nádor tér 5-6.), a továbbiakban: "Szervező". A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő végzi, adatfeldolgozót nem vesz igénybe.

### 2. Kik vehetnek részt a játékban?

2.1 A Játékban részt vehet minden, magyar lakcímmel és a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, a 2.2. és a 2.3. pontokban meghatározott személyek körébe eső természetes személy (a továbbiakban: "Játékos"), aki a Játék időtartama alatt

- 4.1. pontban írtaknak megfelelően teljesíti a meghirdetett feladatot.

2.2. Játékos a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat") meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező nyertesség esetén **tetszőlegesen megadott emailcímét** az adott Játékkal összefüggésben jelen Játékszabályzatban írtak szerint kezelje, továbbá Játékos a részvétellel kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy Szervező a penz7.hu oldalon adott válaszait, illetve adatait a jelen Játékszabályzatban írtak szerint felhasználja.

**Cselekvőképtelen, azaz 14 év alatti kiskorú Játékos, valamint korlátozottan cselekvőképes, vagyis 14. életévét már betöltött kiskorú Játékos ajánlottan felnőtt felügyelete mellett játsszon.**

2.3. A Játékban mindenki részt vehet, korlátozások nélkül. A játék célja a digitális biztonsághoz köthető tudatosság növelése, a kiberbiztonsági és mesterséges intelligenciával kapcsolatos ismeretek elmélyítése. Korlátozások helyett a Szervező azt kéri és tanácsolja, hogy minél többen osszák meg másokkal is és foglalkozzanak gyakran a Játékkal.

### 3. A Játék időtartama:

A Játék **2026. március 2. (hétfő) 00 óra 00 perctől 2026. április 6. (hétfő) napja 24 óra 00 percéig és napjáig tart.**

### 4. A Játék menete

4.1. A Játékban a Játékos az alábbiak szerint vehet részt:

- A Játékban való részvételhez a Játékos a [PÉNZ7 honlapját](#) felkeresi, majd az ott található PÉNZ7 KVÍZEK menüpont alatt a DIGITÁLIS SZIMAT KIHÍVÁS 2026 menüpontban található kvízzjáték kérdéssorra választ ad.
- **A Játékot tetszőleges számú Játékos játszhatja**, az alábbiak szerint:
- Legjobb tudásuk szerint megválaszolják a Digitális Szimat Kihívás 15 db kérdését
- A Játékos választhat, hogy e-mailcíme megadásával, vagy anélkül kéri el a játéka eredményeit

- Ha a Játékos nyereménysorsoláson szeretne részt venni, e-mail címe megadásával teheti meg, hogy:
  - A Mastercard felajánlásával **1 db páros jegyet** nyerjen a **PlayIT 2026 budapesti helyszínére**, ami Magyarország legnagyobb videójátékos rendezvénye. Az esemény összefogja Magyarország gamereit és a geek kultúra rajongóit. Képregények, társasjátékok, konzolok és PC-k várják a látogatókat, akik estébe nyúlóan próbálhatják ki az egyes helyszínek programjait.
  - Vidéken élő kisorsolt győztes esetében **útiköltség térítés**, igény esetén, egy felnőtt és egy gyermek számára (a mindenkori hatályos NAV kilométer alapú üzemanyag elszámolása, vagy tömegközlekedési eszközök viteldíja alapján).
- A kérdéssorra válaszolva nyereménysorsoláson részt venni a jelen szabályzatban meghirdetett játékidő végéig lehet:

**2026. március 02. hétfő 00:00-2026. április 06. hétfő 24:00**

- A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.
- Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.
- Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból, eredményeiket figyelmen kívül hagyja.
- A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- A Játék online felületével, kapcsolódó funkciókból és használatukból, illetve internet rendelkezésre állásból és más technikai paraméterekből és -eszközökből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelőssége kizárt, amit a Játékos tudomásul vesz.

#### 4.2. A Digitális Szimat Kihívás 2026 szabadon választható játéka:

- A Játék ideje alatt (2026. március 2.- április 6.), **öt héten keresztül jelenik meg az elérhető játék a PÉNZ7 internetes oldalon (www.penz7.hu).**
- **A szervező elérhetővé tesz kvízzjátékot az emailcím megadása nélkül is a Játékosok számára. Ha a Játékos ilyen módon szeretne játszani, akkor nem juthat a PlayIT 2026 páros jegy birtokába semmilyen módon és útiköltség térítésre sem jogosult, sem a Játékos, sem a kísérője.**
- A kvízzjátékot a PÉNZ7 honlapján teszi a Szervező közzé és elérhetővé: <https://penz7.hu/penz7-digitalis-szimat-kviz.cshtml>
- **A Játékban megjelenő kvízekre válaszoló Játékosok eredményeiket a Játék végén a PÉNZ7 honlapján tekinthetik meg, vagy emailcímük megadásával e-mailben is megkaphatják. Utóbbi esetben, e-mailcímükre egy informatikai levelezőautomata küldi el az eredményeiket. Ugyanez az automata választja ki véletlenszerűen a nyertes Játékos emailcímét sorsolási bizottság jelenlétében.**
- **Az automata a 80%-os, vagy azt meghaladó kvízzjátékokat veszi figyelembe a sorsolás alkalmával.**
- **A szabad akaratból megadott e-mailcímekre kiküldött üzenetek tartalmazzák:**

- **A Játékban elért eredményt, helyes válaszokat és százalékos értéket.**
- **Visszajelzést arról, hogy az emailcím részt vesz a sorsolásban.**

**4.2., illetve 4.3. pontban körülírt informatikai üzenetküldő motor alkalmazással történő véletlenszerű sorsolást automata programozás végzi, harmadik személy azokhoz nem férhet hozzá.**

- **A párosjegy kisorsolt nyertes emailcíme kihirdetésének időpontja:**
  - legkésőbb **2026. április 10. péntek 24:00**
- **Cselekvőképtelen, azaz 14 év alatti kiskorú Játékos, valamint korlátozottan cselekvőképes, vagyis 14. életévét már betöltött kiskorú Játékos esetében a törvényes képviselőjük emailcímét kérjük megadni.**
- Fentiek szerint értesítést a Játékban elért eredményről emailben küld a Szervező az [info@penz7.hu](mailto:info@penz7.hu) emailcímről.
- Amennyiben a nyereseményéről tájékoztatást kapott Játékos 2026. április 30-áig nem jelentkezik a nyereseményéért, úgy "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Játékból.
- Szervező szintén kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki a Játékszabály 4.1 pontjában foglaltak értelmében nem elérhető: Kérjük, fokozottan ügyeljen az emailcíme pontos megadására!
- **A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékából kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék internet oldalának feltörésével, robot, vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.**
- A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- A Játékosok bármilyen akadályoztatása esetén a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. Az emailek kézbesítésével kapcsolatos akadályoztatás esetén a Szervező nem fogad reklamációt.

## **5. Adatvédelmi rendelkezések**

A Szervező kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

<b>Adat típus:</b>	<b>Cél:</b>	<b>Jogalap:</b>	<b>Időtartam:</b>
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe.	- Játékban részt vevő azonosítása, megkülönböztetése a többi játékostól,	Az érintett önkéntes hozzájárulása.	A 2026. április 30-át (azaz a Játék záró hónapjának utolsó

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Játékban való részvétel,</li> <li>- Nyeremény (PlayIT párosjegy) átadása,</li> <li>- Játékban részt vevő értesítése.</li> </ul>		napját) követő 7 (hét) nap.
--	--	--	-----------------------------

A Játékban részt vevő természetes személy bármikor kérheti a Társaságtól, hogy tájékoztassa őt a személyes adatainak kezeléséről. A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, valamint annak törvényes képviselője, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

### **Magyar Bankszövetség**

székhely: 1051 Budapest, József nádor tér 5-6.

info@penz7.hu

A Játékosok jogosultak személyes adataik adatvédelmi jogszabályokba ütköző kezelésével kapcsolatosan bírósághoz fordulni. Bírósághoz fordulás esetén pert a Játékos lakóhelye, vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt kell megindítani.

A Játékosnak joga van személyes adatai kezelésével kapcsolatban tájékoztatást, a személyes adataihoz való hozzáférést, helyesbítést, törlést, kezelésük korlátozását továbbá személyes adatainak hordozását kérni. Szervező kifejezetten felhívja Játékos figyelmét, hogy ezen kérelmeivel illetőleg bármely kérdés felmerülése esetén az adatkezelőhöz, vagyis a Szervezőhöz a fenti elérhetőségekre címzett megkeresésével fordulhat.

Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy a Játékos az adatkezelő által kezelt személyes adatok helyesbítésére, törlésére vagy ezen adatok kezelésének korlátozására vonatkozó jogát a Hatóság közreműködésével is gyakorolhatja.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért, vagy a fentiekben részletezett módon az illetékes bíróság előtt pert indíthat.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)
- honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu)

### **6. Vegyes rendelkezések**

- A Szervező, illetve annak vezetői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett

rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti.

- A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt PlayIT párosjegyeken túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a „vis maior” esetét) oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 4. pontjában szerepel.
- A Szervező kizárja a felelősségét minden a penz7.hu oldalt, illetve az azt kezelő szervereket ért külső, ún. SQL, vagy egyéb penetrációs támadások, meghibásodás estére.
- Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékos téves üzeneteket kap, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
- Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor megváltoztathatja vagy visszavonja úgy, hogy a módosított szabályzatot közzéteszi a Játék weboldalán: <https://www.penz7.hu/penz7-digitalis-szimat-kviz.cshtml>
- **A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékosal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse, vagy kizárja a Játékost a Játékból. A tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.**
- A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadóak.